



REGOLAMENTO TORNEO ESORDIENTI FAIR PLAY MISTI 9:9 4 TEMPI

Il presente regolamento condiviso dalle Società SGS deve essere affisso alla bacheca dello spogliatoio o comunque costantemente visibile dai giocatori e dirigenti della società e, nel caso di gare con altre squadre altrettanto visibile per i componenti la società ospite interessata al confronto.

Tutte le gare del torneo programmate si devono svolgere garantendo l'assoluta sicurezza ai bambini/e partecipanti; in particolare si invita a prestare la massima attenzione alla messa in sicurezza delle porte e alla garanzia della distanza di sicurezza dal rettangolo di gioco ovvero almeno m. 1,50 da qualsiasi ostacolo .

Tutti i campi dove vengono disputate le partite devono essere omologati e le società partecipanti dovranno essere in possesso delle certificazioni mediche di idoneità dei tesserati/e previste dalla legge.

Caratteristiche dell'attività

Al fine di attuare le necessarie verifiche dell'attività svolta nelle Scuole Calcio , come dettato dal Comunicato del S.G.S. , questa Delegazione Provinciale indice ed organizza il **TORNEO ESORDIENTI FAIR PLAY ESORDIENTI 9 C 9**.

L'attività della categoria "Esordienti" ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo.

Modalità di svolgimento della partita

- a) La gara, alla quale partecipano **nove** calciatori per squadra, è suddivisa in **4 tempi** di 15 minuti ciascuno; in casi del tutto eccezionali (p.e. mal tempo) si potranno disputare 2 tempi da 25 minuti;
- b) Le Società dovranno presentare un numero minimo di 18 bambini;
- c) I giocatori sprovvisti nel campo da gioco, di regolare tessera Federale non possono, in alcun modo, partecipare alla gara e la stessa non potrà essere disputata se una squadra (o entrambe) non presenta le tessere all'appello, (da svolgersi obbligatoriamente); se la gara viene comunque disputata entrambe le Società subiranno la perdita della stessa;
- d) Tutti i bambini che non giocano il 1° tempo devono obbligatoriamente partecipare al 2° tempo ; è opportuno che ogni bambino giochi almeno 2 tempi da gioco e comunque non più di 3
- e) Il campo di gioco deve avere le seguenti dimensioni (60 x 40; 65x 45 ; 75x 50) come da C.U.;
- f) E' obbligatorio l'utilizzo delle porte 5-6 mt (misura massima) x 2 mt; (come da C. U.)
- g) I palloni devono essere di circonferenza ridotta e peso contenuto convenzionalmente identificabili con il n. 4;
- i) Zona di "**NO PRESSING**": in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla anche sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. E' chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco;
- h) **Prima della gara è PREVISTA una rapida sfida di abilità tecniche** (shoot-out 1vs1 portiere, vedi allegato Circ.n1 Attività di base) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo. Sono previste 9 azioni di gioco prima dell'inizio del primo tempo e prima del

secondo. La somma dei goal realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'eventuale assegnazione di un punto per la vittoria o il pareggio;

i) Età minima: **decimo anno anagraficamente compiuto**;

l) Età massima **12° anno al momento dell'emissione tessera**.

Possono altresì partecipare al Torneo di cui sopra, anche i calciatori della categoria "Pulcini" a partire dal compimento del 10° anno di età tranne i nati/e nel 2008 che non possono giocare.

Le bambine nate nel 2004, ovvero i propri genitori, potranno richiedere deroga al Settore Giovanile e Scolastico per la partecipazione al torneo in esame, presentando specifica richiesta al Comitato Regionale Sardegna L.N.D. per il tramite della Delegazione territoriale competente

m) Ogni tempo di gara e il risultato finale degli "Shoot-out" attribuisce un punteggio (punti 1 ogni tempo vinto o pareggiato).

Al termine degli "Shoot-out" verrà considerata la somma dei goal realizzati da entrambe le squadre nelle due fasi.

La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quinto tempo di gioco).

n) al portiere è vietato utilizzare le mani su retropassaggio con i piedi del proprio compagno;

o) Non è ammesso il fuorigioco come dal regolamento del gioco del calcio, ma è sanzionabile, solo rispettivamente negli ultimi 13 metri (tra il limite dell'area di rigore e la linea di fondo).

p) non sono ammesse in campo persone non tesserate;

q) E' possibile nell'arco della gara, utilizzare da parte di ciascuna squadra un time-out della durata di 1 minuto.

r) Le società che partecipano con più squadre, devono comunicare gli elenchi dei bambini e non possono assolutamente fare giocare sempre gli stessi in gironi diversi ma devono sempre far ruotare i suddetti tesserati (pena perdita della gara).

s) Assegnazione "**Green Card**": qualora un giocatore o un'intera squadra (vedi criteri di assegnazione Green Card) si renda meritevole della suddetta, le Società dovranno segnalarlo con apposita e specifica comunicazione (oltre quella del referto gara) a questa Delegazione e al Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico.

Il Settore Giovanile e Scolastico pubblicherà nelle pagine regionali o in quella nazionale del proprio sito www.settoregiovanile.figc.it i gesti e le situazioni particolarmente rilevanti al fine di dare opportuna visibilità ai gesti di Fair Play evidenziati nell'ambito delle categorie di base.

Anticipi o posticipi gara

Si precisa che eventuali variazioni di gare saranno accolte solo ed esclusivamente se di carattere eccezionale o per concomitanza con altre gare della L.N.D. o S.G.S.

Si ricorda che per lo spostamento della gara è sempre necessario il benessere dell'altra Società, e comunque la richiesta dovrà pervenire a questa Delegazione **almeno 3 giorni** prima della gara attraverso l'invio di una mail da parte di entrambe le società all'indirizzo di posta elettronica sgstempio@tiscali.it.

La gara dovrà essere comunque tassativamente recuperata entro e non oltre il termine della fase programmata in calendario (es. prima fase, seconda fase) pena perdita della gara ad entrambe le società se inadempienti.

Arbitraggio delle Gare

La funzione arbitrale è riservata ai dirigenti, ai tecnici e ai calciatori della categoria Allievi e Juniores tesserati per la stessa Società riconoscibili tramite tessera rilasciata dalla FIGC.

Pertanto, le Società, nella riunione di presentazione dei tornei primaverili dovranno comunicare le persone che verranno segnalate ed adibite alla funzione di Dirigente Arbitro (le persone segnalate dovranno aver compiuto i quindici anni).

Per la disputa della gara in programma l'arbitraggio dovrà essere attribuito alla persona segnalata dalla Società ospitante; in alternativa, come già sperimentato con successo in precedenza, è possibile anche prevedere che la partita sia diretta da un tesserato della squadra ospitata al fine di contribuire allo sviluppo di rapporti positivi tra le componenti sportive.

Il controllo delle tessere della FIGC è obbligatorio , deve avvenire prima della gara, alla presenza dei dirigenti di entrambe le squadre, in particolare il dirigente o istruttore dovrà effettuare il riconoscimento dei calciatori della squadra avversaria.

Saluto

I dirigenti e i tecnici delle Società interessate dovranno sollecitare i giocatori , sia all'inizio che alla fine di ogni confronto , a salutarsi fra loro stringendosi la mano, (alla fine della gara il saluto avverrà al centro del campo salutando anche il pubblico).

Al termine della gara, i dirigenti delle due squadre debbono firmare, per avallo, il risultato che il Tecnico o Dirigente-Arbitro riporta sul rapporto. Il direttore di gara provvede, quindi, a completare il rapporto in tutte le altre voci ivi previste.

Il Dirigente della squadra ospitata deve comunque sottoscrivere il referto, ed in caso di eventuale disaccordo deve riportare le relative osservazioni.

Consegna referti gara

La Società che ha vinto la gara (o in caso di parità entrambe le squadre) deve trasmettere il referto arbitrale alla Delegazione Provinciale di Nuoro entro e non oltre il **secondo giorno** dallo svolgimento della gara.

Qualora tale indicazione dovesse essere disattesa, alla Società inadempiente sarà data la gara persa ed il Presidente(o chi per lui f.f.) e la Società responsabili del mancato inoltro incorreranno nelle sanzioni previste dall'art. 13) comma B) e dall'art. 14) comma E) del C.G.S.

N.B. I referti possono essere inviati via mail all'indirizzo: sgstempio@tiscali.it o consegnati a mano.

GRADUATORIA DI MERITO

La graduatoria di merito terrà conto anche dei principi di etica sportiva tenuti da parte dei calciatori, degli istruttori, dei dirigenti e dei genitori durante le gare e negli adempimenti organizzativi societari come dettato dal comunicato ufficiale n. 1 del sgs (**es. terzo tempo nel dopo gara**)

N.B.

C.U. n°1 del Settore Giovanile e Scolastico Nazionale si ricorda tra gli altri punti l'adempimento a:

partecipazione obbligatoria del Responsabile Tecnico e del Dirigente Responsabile della "Scuola di Calcio" o del "Centro Calcistico di Base" alle riunioni organizzate presso le Delegazioni della LND territorialmente competenti, secondo gli indirizzi del Settore Giovanile e Scolastico;

BONUS	Punti
Partecipazione ad ogni riunione relativa all'attività di base regolarmente pubblicata nel c.u. della delegazione di competenza.	3 punti
IN CASO DI PARITA'	
Per ogni tecnico abilitato, con qualifica "Allenatore di base"	3 punti
Per ogni tecnico abilitato, con qualifica "Istruttore di Calcio" o "Allenatore Giovani Calciatori"	2 punti
Per ogni tecnico abilitato, con qualifica "Allenatore 3 ^a Categoria"	1,5 punti
Per ogni tecnico formatosi in seguito al "Corso CONI-FIGC"	2 punti
Per ogni tecnico abilitato con qualifica "UEFA C"	3 punti
Per ogni tecnico formatosi in seguito al "Corso Grassroots Livello E"	0,5 punti
Presenza in distinta di bambine in almeno 75% dei confronti disputati in ogni fase	0,5 punti

PENALIZZAZIONI	Punti
Per aver fatto partecipare un giocatore di età non conforme ai regolamenti del torneo (esclusione dalla manifestazione!).	-10 punti
Per comportamenti non corretti da parte dei tecnici e/o dirigenti nei confronti dei bambini, tecnici e/o pubblico sentito il giudice della delegazione : multa oltre la penalità	- 5 punti
Per aver fatto giocare il 2° tempo (salvo infortunio) ad un giocatore che ha giocato nel 1° tempo, (con distinta con almeno 18 giocatori) gara persa oltre la penalizzazione.	- 3 punti e gara persa
Per aver fatto giocare un giocatore più di 3 tempi	- 3 punti e gara persa
Per essersi presentato in campo con un numero di giocatori inferiore a 18 (*)	gara persa
Inosservanza del saluto per la seconda volta (stretta di mano ad inizio ed a fine gara, arbitro compreso!).	- 1 punto

(*) i bambini partecipanti svolgeranno comunque il confronto!

N.B.

Tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività, si dovrà fare riferimento alle norme generali della categoria esordienti e alle norme regolamentari delle categorie di base.

Per ulteriori chiarimenti rivolgersi alla delegazione 342 63 80 244 e/o all'ufficio della Delegazione Provinciale .