



# **Federazione Italiana Giuoco Calcio**

**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

**Delegazione di Tempio**

## **REGOLAMENTO FASE AUTUNNALE TORNEO PULCINI 1° ANNO 7:7 + 3 c 3 3 TEMPI**

Il presente regolamento deve essere affisso alla bacheca dello spogliatoio o comunque costantemente visibile dai giocatori e dirigenti della società e, nel caso di gare con altre squadre altrettanto visibile per i componenti la società ospite interessata al confronto.

Tutte le gare del torneo programmate si devono svolgere garantendo l'assoluta sicurezza ai bambini/e partecipanti; in particolare si sollecita di prestare la massima attenzione alla messa in sicurezza delle porte e alla garanzia della distanza di sicurezza (m. 1,50 da qualsiasi ostacolo) come ad esempio i pali delle porte.

Tutti i campi dove vengono disputate le partite devono essere omologati.

### **Caratteristiche dell'attività**

In conformità agli indirizzi fissati dal Settore Giovanile e Scolastico questa Delegazione indice ed organizza il torneo autunnale **PULCINI 2010 7 C 7 + 3 c 3 e situazione semplice.**

L'attività della categoria "Pulcini 1° ANNO" ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo.

### **Modalità di svolgimento della partita**

- a) La gara, alla quale partecipano **sette** calciatori per squadra, è suddivisa in **3 tempi** di 15 minuti ciascuno; in accordo come le Società possono disputare anche il 4° tempo sempre da 15 minuti; in casi del tutto eccezionali (esempio con avverse condizioni meteorologiche) si potranno disputare 2 tempi da 20 minuti;
- b) Le Società dovranno presentare un numero minimo di 12 bambini; nel caso la Società non avesse il numero di tesserati sufficienti, la cui valutazione (AS400) compete alla Delegazione LND, si possono presentare con un numero di giocatori non inferiore a 10. **E' obbligatorio** comunque disputare **sempre** le gare anche con un numero di bambini inferiore a 10; possono giocare i bambini/e nati nel 2010 POSSIBILITA' DI INSERIRE TRE NATI NEL 2011 al compimento degli 8 anni. **Non possono giocare i giovani nati nel 2012 anche se hanno compiuto otto anni.**
- c) I giocatori sprovvisti di regolare tessera Federale non possono, in alcun modo, partecipare alla gara e la stessa non potrà essere disputata se una squadra (o entrambe) non presenta le tessere all'appello, da svolgersi obbligatoriamente; se la gara viene comunque disputata entrambe le Società subiranno la perdita della stessa;
- d) Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, mentre nel terzo dovranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi", utilizzando la procedura cosiddetta "volante", fermo restando che ad ogni giocatore deve essere data la possibilità di giocare almeno un tempo;
- e) Il campo di gioco deve avere le seguenti dimensioni ( 50 x 30; 60x 40 ). vedi allegato n. 1 del cu n 1
- f) E' obbligatorio l'utilizzo delle porte 4x2 mt ma anche 5 x 2 mt vedi allegato n. 1 del cu n 1
- g) I palloni devono essere di circonferenza ridotta e peso contenuto convenzionalmente identificabili con il n. 4;
- h) Non è concesso il retro passaggio al portiere così come è vietato il pressing allo stesso
- i) Non è previsto il fuorigioco

l) In caso di una differenza di 5 reti durante un tempo di gioco , la squadra in svantaggio può giocare con un giocatore in più fino a quando la differenza si riduce a - 3

m) Età minima: **ottavo anno anagraficamente compiuto;**

n) Età massima **10° anno al momento dell'emissione tessera.**

o) Possono altresì partecipare al Torneo di cui sopra, anche i calciatori della categoria "Primi Calci" a partire dal compimento del 8° anno di età (non i nati nel 2012).

p) **Non prima di aver condiviso con le delegazioni e le società ed inviato il format del 3c3** per ogni tempo di gara verranno conteggiati i gol realizzati nelle sfide 3 c 3 ; al termine dei " 3 c 3 " verrà considerata la somma dei goal realizzati da entrambe le squadre nelle due fasi. La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco). **Sino alla condivisione di tale norma i bambini/e svolgeranno il 3 c 3 in contemporanea come fase di riscaldamento** nei campi di misura da 10 a 15mt di larghezza e da 15 a 25 di lunghezza ; le porte 4x2 o semplici coni posizionati ad una distanza tra loro di 4 metri ,

q) E' possibile nell'arco della gara, utilizzare da parte di ciascuna squadra un time-out della durata di 1' per tempo.

r) Le società che partecipano con più squadre, devono comunicare gli elenchi dei bambini e non possono assolutamente fare giocare gli stessi in gironi diversi.

s) Assegnazione "**Green Card**": qualora un giocatore o un'intera squadra (vedi criteri di assegnazione Green Card) si renda meritevole della suddetta le Società dovranno segnalare a questa Delegazione e al Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, una specifica comunicazione oltre al referto di gara.

Il Settore Giovanile e Scolastico pubblicherà nelle pagine regionali o in quella nazionale del proprio sito [www.settoregiovanile.figc.it](http://www.settoregiovanile.figc.it) i gesti e le situazioni particolarmente rilevanti al fine di dare opportuna visibilità ai gesti di Fair Play evidenziati nell'ambito delle categorie di base.

### **Società appartenenti alle leghe professionistiche ( pag. 9 c.u. 1 2.07.2018)**

La partecipazione delle società professionistiche alle attività delle categorie di base previste in ambito provinciale , deve avvenire confrontandosi con squadre dilettantistiche appartenenti alle fasce di età un anno superiore , previo rispetto delle norme federali (p.e. per partecipare all'attività dei Pulcini i bambini nati del 2011 devono aver compiuto l'ottavo anno di età ). In tal caso , i bambini che non hanno compiuto l'età prevista, possono partecipare all'attività ufficiale con i propri gruppi squadra della medesima società della classe d'età di un anno inferiore rispetto alla propria .

Si fa presente che, qualora la società appartenenti alle Leghe Professionistiche lo ritengono opportuno, **possono inoltrare richiesta di deroga , con istanza motivata al Presidente del Settore Giovanile e Scolastico , per giocare con squadre di pari età anziché di un anno superiore.** Il Presidente a sua volta valutata la richiesta, potrà acconsentire alla richiesta informando il Comunicato Regionale di appartenenza .

### **Anticipi o posticipi gara**

Si precisa che eventuali variazioni di gare saranno accolte solo ed esclusivamente se di carattere eccezionale o per concomitanza con altre gare della L.N.D. /S.G.S. ; saranno respinte tutte quelle richieste che faranno riferimento ai campionati non organizzati da questa delegazione Provinciale ovvero da Enti di Promozione Sportiva o altre associazioni o enti privati.

Si ricorda che per lo spostamento della gara è sempre necessario il benessere dell'altra Società ; la richiesta di spostamento dovrà pervenire a questa Delegazione da parte di entrambe le società almeno 3 giorni prima della gara all'indirizzo di posta elettronica [sgstempio@tiscali.it](mailto:sgstempio@tiscali.it)

La gara dovrà essere tassativamente recuperata entro e non oltre il decimo giorno dalla data programmata in calendario; nella richiesta andrà indicata la data e l'orario del recupero , pena perdita della gara per entrambe le società.

### **Arbitraggio delle Gare**

Le gare verranno arbitrate utilizzando il metodo "**dell'auto arbitraggio**". Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando al dirigente arbitro ed ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto. Non sono ammesse in campo persone non tesserate, Il dirigente tutor, non deve ammettere nel recinto di gioco ne bambini senza tessera, ne tanto meno dirigenti non in elenco, nel referto devono essere riportate ammonizioni ed espulsioni solo dei dirigenti e dei tecnici;

**Il controllo delle tessere della FIGC è obbligatorio , deve avvenire prima della gara, alla presenza dei dirigenti di entrambe le squadre, in particolare il dirigente o istruttore dovrà effettuare il riconoscimento dei calciatori della squadra avversaria.**

## **Saluto**

All'inizio ed al termine di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici delle Società interessate dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro, stringendosi la mano, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa cerimonia, ovvero schierandosi a centrocampo, salutando il pubblico e la squadra avversaria.

## **Consegna referti gara**

Al termine della gara, i dirigenti delle due squadre debbono firmare, per avallo, il risultato che il Tecnico o Dirigente-Arbitro riporta sul rapporto. Il direttore di gara provvede, quindi, a completare il rapporto in tutte le altre voci ivi previste. Il Dirigente della squadra ospitata deve comunque sottoscrivere il referto, ed in caso di eventuale disaccordo deve far riportare le relative osservazioni nel referto.

La Società che ha vinto la gara (o in caso di parità entrambe le squadre) deve trasmettere il referto arbitrale a questa Delegazione Provinciale entro e non oltre il terzo giorno dallo svolgimento della gara.

Qualora tale indicazione dovesse essere disattesa alla Società inadempiente sarà data la gara persa, il Presidente (o chi per lui f.f.) e la Società responsabili del mancato inoltro incorreranno nelle sanzioni previste dall'art. 13) comma B) e dall'art. 14) comma E) del C.G.S.

*N.B. I referti vanno inviati via mail all'indirizzo: [sgstempio@tiscali.it](mailto:sgstempio@tiscali.it), e [attivitabasetempio@gmail.com](mailto:attivitabasetempio@gmail.com) per posta prioritaria o consegnati a mano a questa delegazione.*

## **N.B.**

**Tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività, si dovrà fare riferimento alle norme generali della categoria esordienti e alle norme regolamentari delle categorie di base.**

Per ulteriori chiarimenti rivolgersi al **342 63 80 244**

*Il Segretario  
A. Madau*

*Il Reggente  
G. Cadoni*